

Regolamento Ufficiale Torneo del Prete 2019 (11° edizione)

- È un torneo di calcio a 5 che si svolgerà nei giorni 31 maggio, 1 e 2 giugno 2019 presso il campo parrocchiale di Sedico organizzato dai ragazzi del Gruppo Scout Sedico 1.
- La quota di iscrizione è pari a 70 euro a squadra. Essa comprende anche una sacca ricordo del torneo per ciascun componente della squadra.
- Sono ammesse tutte le persone che siano nate prima del 31/12/2004.
- La squadra può essere composta al massimo da 8 componenti.
- L'iscrizione dovrà essere comunicata entro il giorno martedì 28 maggio.
- Il giorno 29 maggio sarà fatta l'estrazione dei gironi. In quest'ultima data dovrà essere versata la quota dovuta. Nel caso in cui la quota non venga versata verrà automaticamente squalificata.
- La lista dei giocatori dev'essere compilata nel modulo online per l'iscrizione.
- Nessun giocatore già iscritto potrà essere sostituito da un giocatore non iscritto o di un'altra squadra, pena squalifica dell'intera squadra.
- Tuttavia si potrà aggiungere un componente in caso d'emergenza pagando un extra di 10 euro, dal 29 maggio fino all'inizio della prima partita ad eliminazione diretta.
- Scendono in campo cinque giocatori (quattro membri più il portiere) con la possibilità di disporre di cambi volanti senza limiti.
- Il numero minimo di giocatori per effettuare regolarmente la partita è di cinque, in caso contrario scatterà la 0-3 a tavolino a favore della squadra avversaria.
- Le partite sono formate da 2 tempi, ciascuno da 12 minuti e con un intervallo di 3 minuti.
- In caso di pareggio nella fase a eliminazione diretta si procederà con 5 calci di rigore.
- Semifinali e finale si giocheranno con 2 tempi rispettivamente di 15 minuti e in caso di pareggio altri 2 tempi supplementari di 5 minuti l'uno prima degli eventuali rigori.
- Il portiere non può prendere la palla con le mani su retropassaggio di un compagno altrimenti viene assegnato il rigore alla squadra avversaria.
- Le rimesse laterali verranno effettuate con i piedi fuori dalla linea di bordo campo.
- Il portiere non può passare la palla oltre la linea di metà campo se non ha toccato il terreno.
- L'espulsione è da considerarsi diretta in caso di bestemmia e su giudizio dell'arbitro.
- In caso di espulsione il giocatore non potrà essere sostituito da un compagno, non potrà più entrare in campo per quella partita e dovrà attendere la squalifica che sarà decisa in base al referto dell'arbitro. Il giocatore potrà esser sostituito da un compagno nelle partite di squalifica.
- Se una squadra abbandonasse il torneo prima della fase ad eliminazione diretta non si terrà conto di nessuna delle partite da questa disputate nella formazione della classifica del suo girone.
- In caso di 2 o più squadre a pari punti si guarderà nell'ordine:
 1. Scontro diretto; 2. Miglior differenza reti; 3. Miglior attacco; 4. Miglior difesa; 5. Sorteggio.
- Nella fase a gironi si assegneranno:
 - Punti per la vittoria: 3;
 - Punti in caso di pareggio: 1;
 - Punti per la sconfitta: 0.
- Chiunque sarà visto in evidente stato di ebrezza verrà immediatamente allontanato dall'area in cui si svolgerà l'evento e la squadra verrà automaticamente esclusa dal torneo.
- Lo Staff si riserva di decidere autonomamente su ogni altra questione eventuale che sorga durante lo svolgimento del torneo.